**BAN CHẤP HÀNH ĐOÀN TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN HIẾN**

**Câu lạc bộ Campus LMHT Văn Hiến**

**ĐIỀU LỆ HOẠT ĐỘNG TẠM THỜI**

**CHƯƠNG I:Tên gọi, tôn chỉ mục đích, cơ quan trực thuộc.**

**Điều 1:Tên gọi**

1. **Tên chính thức :** Câu lạc bộ thể thao điện tử Liên Minh Huyền Thoại Văn Hiến
2. **Tên viết tắc :** CLB Campus LMHT Văn Hiến

**Điều 2: Tôn chỉ, mục đích.**

1. **Tôn chỉ :** Giao lưu, học hỏi, đoàn kết
2. **Mục đích** :

* Tạo ra sân chơi lành mạnh cho các bạn sinh viên trong trường ĐH Văn Hiến, nơi gắn kết, giao lưu, học hỏi và cũng là nơi giảm stress sau thời gian học căng thẳng.  
   Nơi gắn kết tinh thần đồng đội, giao tiếp giữa các thành viên khi tham gia các trận đấu.
* Tạo ra 1 CLB thể thao điện tử , hình thức hoạt động tương đối mới lạ ở các trường ĐH, nơi giao lưu giữa sinh viên trường văn hiến với các sinh viên trường khác Đây cũng là nơi chia sẽ những kinh nghiệm, cách chơi , sự tự tin cũng như hướng tới những cái đích xa hơn đó là trở thành VĐV thể thao điện tử chuyên nghiệp.
* Áp dụng thể thao điện tử vào môi trường ĐH , để vừa học , vừa chơi một cách hiệu quả.

**CHƯƠNG II: Chức năng, nhiệm vụ.**

**Điều 3: Chức năng, nhiệm vụ.**

1. Là cầu nối cho tất cả các bạn sinh viên có đam mê trong trường Văn Hiến
2. Nơi khẳng định bản thân và muốn thể hiện niềm đam mê đó với mọi người
3. Khẳng định chơi thể thao điện tử không phải là chỉ chơi game mà nó mang tính đồng đội, tính toán, giao tiếp , tính đoàn kết.
4. Hướng con đường trở thành VĐV chuyên nghiệp của bộ môn thể thao điện tử nếu các bạn muốn và có đam mê.
5. Giúp các bạn có thể tự tin giao tiếp, truyền tải cảm xúc đến với mọi người trước đám đông.
6. Tập làm quen với công tác tổ chức sự kiện, các buổi offline,…

**CHƯƠNG III: Bộ máy tổ chức.**

**Điều 4: Ban điều hành gồm:**

1. 01 Trưởng ban
2. 01 Phó ban
3. 01 Trưởng ban truyền thông
4. 01 Trọng tài CLB

**CHƯƠNG IV: Thành viên**

**Điều 5: Tiêu chuẩn thành viên.**

1. Có đam mê với bộ môn thể thao điện tử Liên Minh Huyền Thoại
2. Có thể sinh hoạt thường xuyên với CLB
3. Là sinh viên đang học tại trường Văn Hiến

**Điều 6: Quyền lợi của thành viên.**

1. Có thể tham gia các giải đấu do CLB tổ chức
2. Đi offline cùng CLB
3. Tham gia các sự kiện lớn dành cho CLB do nhà phát hành tổ chức
4. Góp ý và giúp CLB phát triển

**Điều 7: Đăng ký làm thành viên**.

1. CLB sẽ mở các đợt đăng kí trực tuyến và được đăng tải trên Groups của nhóm, trên các trang thông tin dành cho sinh viên

**Điều 8: Rút, xóa tên khỏi danh sách.**

1. Thành viên dành thời gian cho việc học hay làm đề án tốt nghiệp
2. Thành viên vi phạm qui định trong CLB, hay làm xấu hình ảnh của CLB và nhà trường
3. Thành viên đi làm không có thời gian tham gia CLB

**CHƯƠNG V: Công tác tổ chức sinh hoạt.**

**Điều 9: Khung chương trình hoạt động.**

1. Hoạt động tổng kết theo quí, một quí là 3 tháng
2. Trong vòng 1 quí sẽ tổ chức 2 hoặc 3 giải đấu
3. Offline CLB ít nhất 1 lần trong 1 quí

**CHƯƠNG VI: Công tác tài chính, khen thưởng, kỷ luật.**

**Điều 10: Tài chính**

1. Có sự đảm bảo về mặt tài chính như : giải thưởng, quà trong các buổi offline
2. Gây dựng quỹ trong CLB từ các thành viên và kinh phí xin được từ Đoàn , Hội.

**Điều 11: Thi hành kỉ luật.**

1. Thành viên vi phạm qui chế của CLB sẽ bị loại ra khỏi CLB
2. Thành viên làm xấu hình ảnh CLB sẽ bị xử lí nghiêm và có thể bị loại ra khỏi CLB
3. Thành viên gây mất đoàn kết hoặc gây hấn trong CLB hay các CLB trường bạn cũng sẽ bị loại ra khỏi CLB

**Điều 12: Công tác khen thưởng.**

1. Khen thưởng đối với những thành viên có hoạt động tính cực cho CLB
2. Khen thưởng các đội có thành tích tốt tại các giải đấu do CLB tổ chức
3. Khen thưởng cho đội đại diện CLB thi đấu ở các giải đấu lớn ngoài trường do nhà phát hành tổ chức nếu đội dành thành tích tốt.

**CHƯƠNG VII: Thực hiện quy chế.**

Các thành viên Câu lạc bộ Campus Văn Hiến có trách nhiệm thực hiện tốt các nội dung của quy chế này. Trong quá trình thực hiện, nếu có vướn mắc, Ban chủ nhiệm sẽ họp Câu lạc bộ để đều chỉnh, bổ sung.

|  |
| --- |
| **TM. BCN CLB CAMPUS LMHT VĂN HIẾN**  CHỦ NHIỆM  (ký và ghi rõ họ tên) |